**1. Menghitung Luas Lingkaran**

* **PSEUDOCODE**

Hitung\_Luas\_Lingkaran(input, output)

{algoritma menghitung luas lingkaran berdasarkan nilai jari-jari yang di inputkan}

Deklarasi :

var jari-jari : REAL (double) ;

var luas : REAL (double);

const pi = 3.14 : REAL (double);

Deskripsi :

Start

write(“Ketikkan nilai jari-jari lingkaran dalam cm : ”);

read(radius);

luas <- pi \* jari-jari \* jari-jari;

write(“Nilai Luas Lingkaran adalah :” + luas + “cm persegi”);

Stop

* **FLOWCHART**



**2. Menghitung Volume Tabung**

* **PSEUDOCODE**

Hitung\_Volume\_Tabung(input, output)

{algoritma menghitung volume tabung berdasarkan nilai jari-jari, dan tinggi yang di inputkan}

Deklarasi :

var jari-jari, tinggi , volume : REAL (double);

const pi = 3.14 : REAL (double);

Deskripsi :

Start

write(“Masukkan nilai jari-jari alas tabung dalam cm : ”);

read(jari-jari);

write(“Masukkan nilai tinggi tabung dalam cm : ”);

read(tinggi);

volume <- pi \* jari-jari \* jari-jari \* tinggi;

write(“Volume tabung adalah : ” + volume + “cm kubik”);

Stop

* **FLOWCHART**



**3. Menghitung Tinggi Pohon Berdasarkan Sudut Elevasi**

* **PSEUDOCODE**

Hitung\_Tinggi\_Pohon(input, output)

{algoritma untuk menghitung tinggi pohon berdasarkan nilai jarak, tinggi pengamat, dan sudut elevasi}

Deklarasi :

var jarak : REAL(double);

var tinggi-pengamat : REAL(double);

var sudut-elevasi : integer

var tinggi-pohon : REAL(double)

Deskripsi :

Start

write(“Masukkan jarak dalam meter : “);

read(jarak);

write(“Masukkan tinggi pengamat dalam meter : “);

read(tinggi-pengamat);

write(“Masukkan sudut elevasi dalam meter : “);

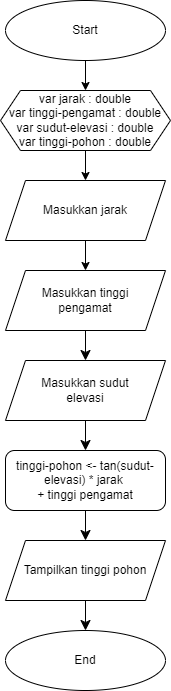
read(sudut-elevasi);

tinggi-pohon <- tan(sudut-elevasi) \* jarak + tinggi-pengamat;

write(“Tinggi pohon adalah : ” + tinggi-pohon + meter);

Stop

* **FLOWCHART**



**4. Menghitung Kebutuhan Kalori Manusia** (Laki-laki dan Perempuan) untuk seluruh (min 3) kategori aktivitas fisik

* **PSEUDOCODE**

Hitung\_Kebutuhan\_Kalori(input, output)

{algoritma untuk menghitung kebutuhan kalori manusia}

Deklarasi :

var kebutuhan-kalori, tinggi-badan, berat-badan : REAL(double);

var usia, aktivitas fisik , jenis-kelamin: integer;

Deskripsi :

Start

write(“Masukkan tinggi-badan : ”);

read(tinggi-badan);

write(“Masukkan berat-badan : ”);

read(berat-badan);

write(“Masukkan jenis kelamin (1. Laki-laki , 2. perempuan) : ”);

read(jenis-kelamin);

if(jenis-kelamin==1) then:

kebutuhan-kalori <- 66 + (13.7 \* berat-badan) + (5 \* tinggi-badan) – (6.8 \* usia);

else

kebutuhan-kalori <- 655 + (9.6 \* berat-badan) + (1.8 \* tinggi-badan) – (4.7 \* usia);

endif

write(“Masukkan tingkat aktivitas fisik (1. ringan, 2.sedang, 3. berat)” );

read(aktivitas-fisik);

if(aktivitas-fisik==1) then

kebutuhan kalori \*= 1.2;

else if(aktivitas-fisik==2) then

kebutuhan-kalori \*=1.55;

else

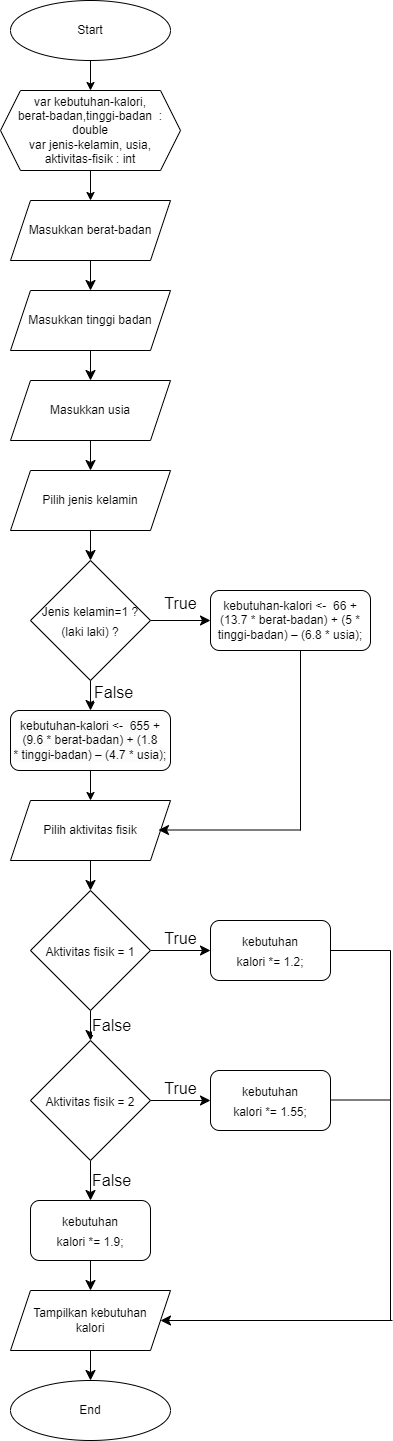
kebutuhan-kalori \*= 1.9;

endif

write(“Kebutuhan kalori adalah ” + kebutuhan-kalori);

Stop

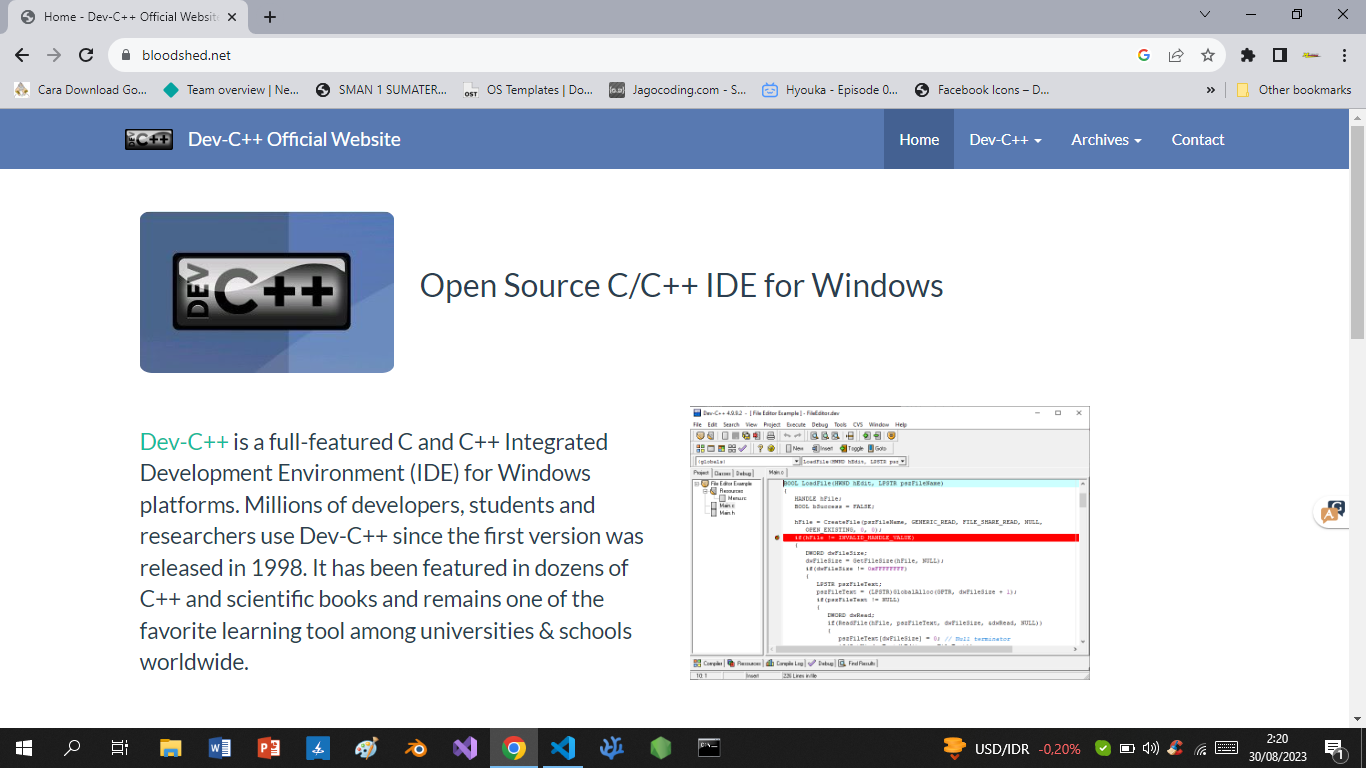
* **FLOWCHART**

****

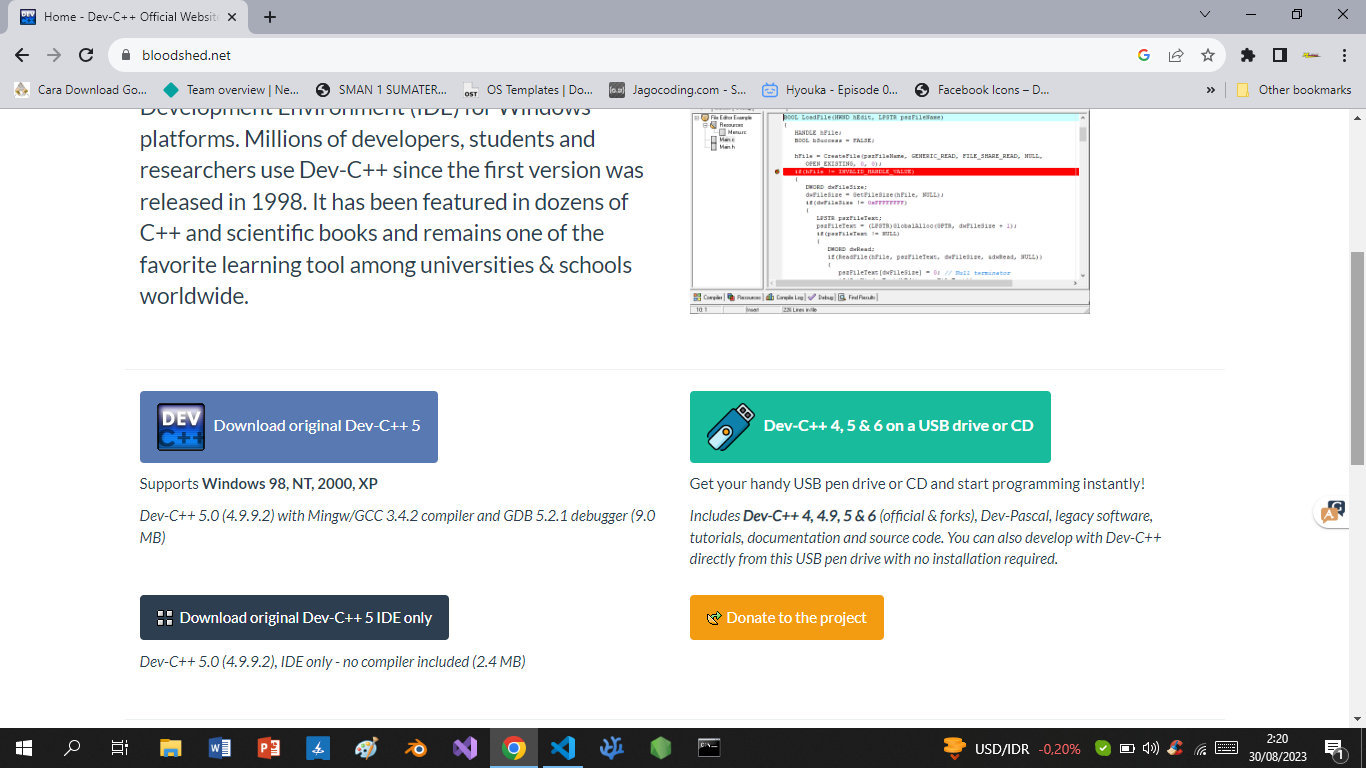
**5. Cara mendownload, menginstall, dan contoh penggunaan dev c++**

* **Mendownload**

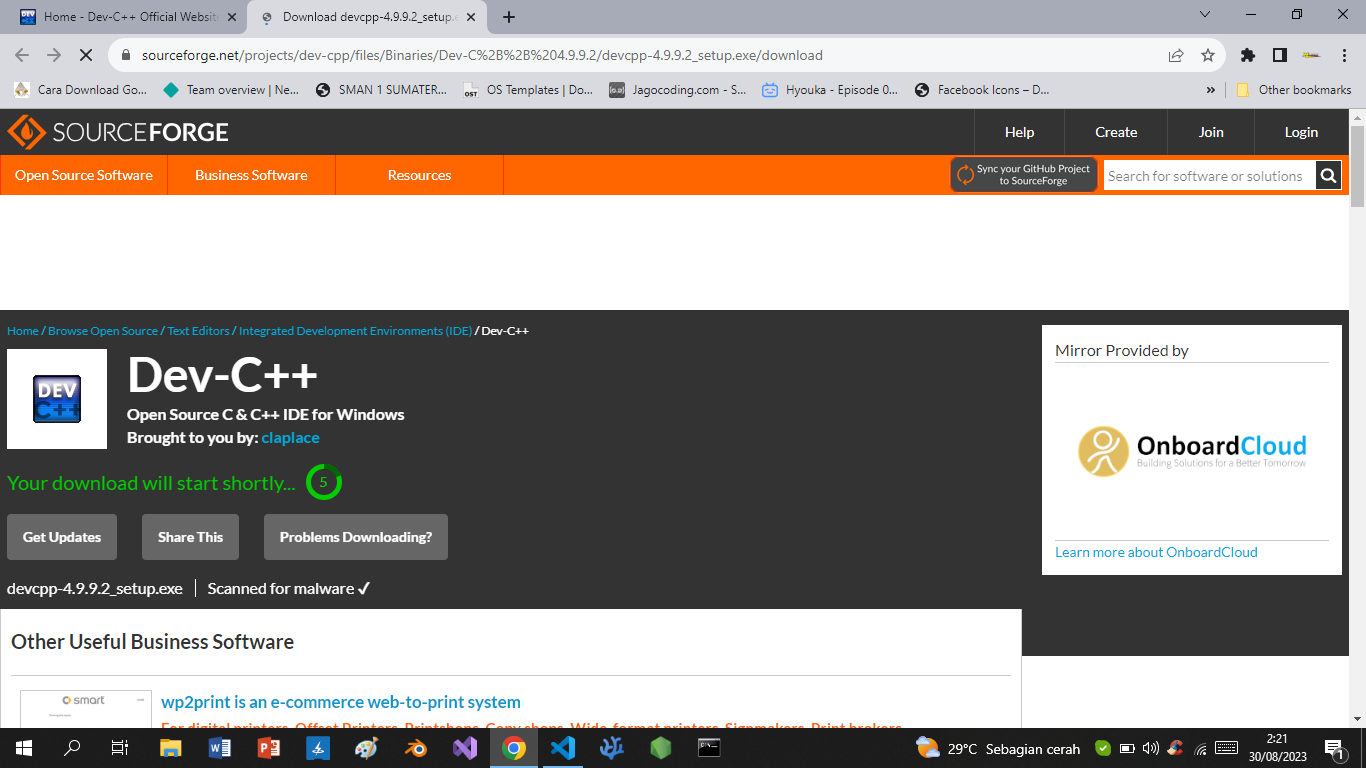
1. Buka website installer Dev C



1. Lalu scroll kebawah dan klik tombol download original Dev C++ 5

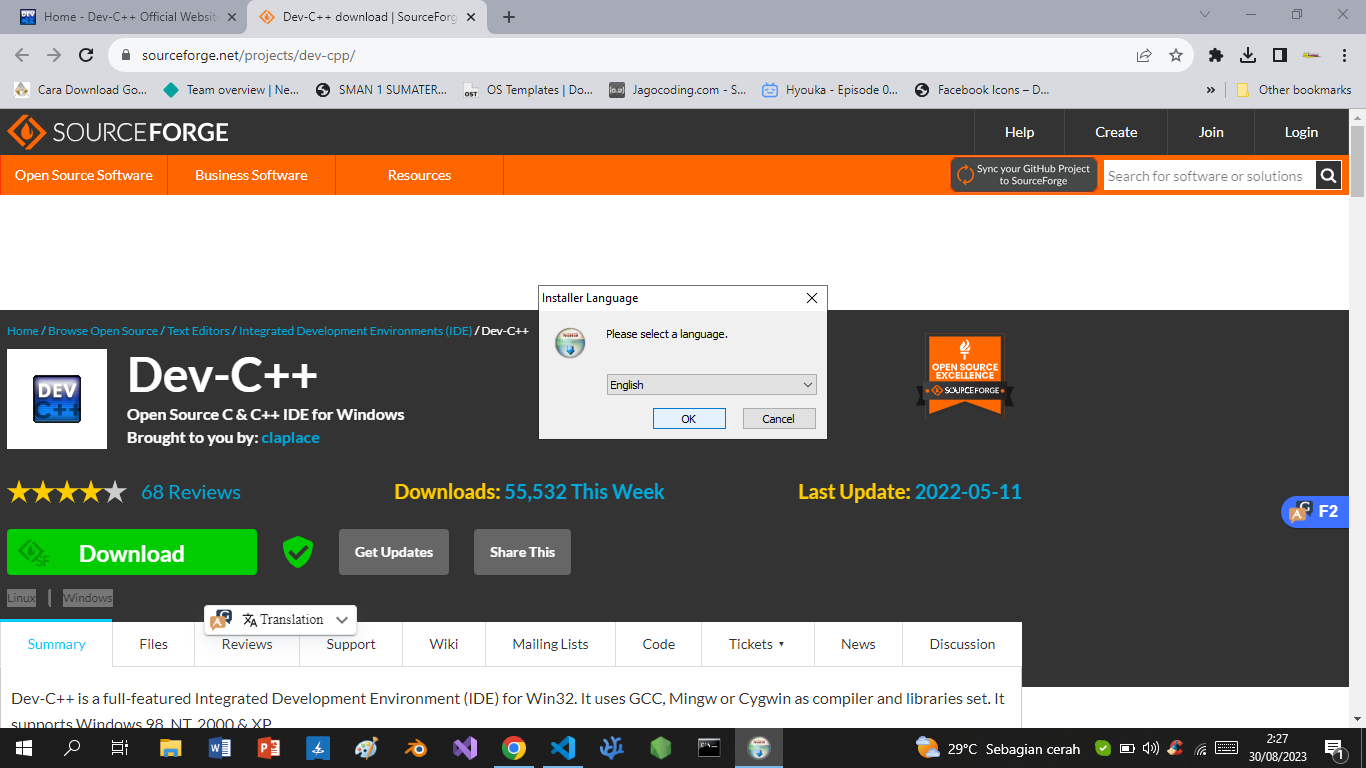


1. Secara otomatis nanti akan diarahkan ke source forge dan file installer akan terdownload otomatis dalam 5 detik

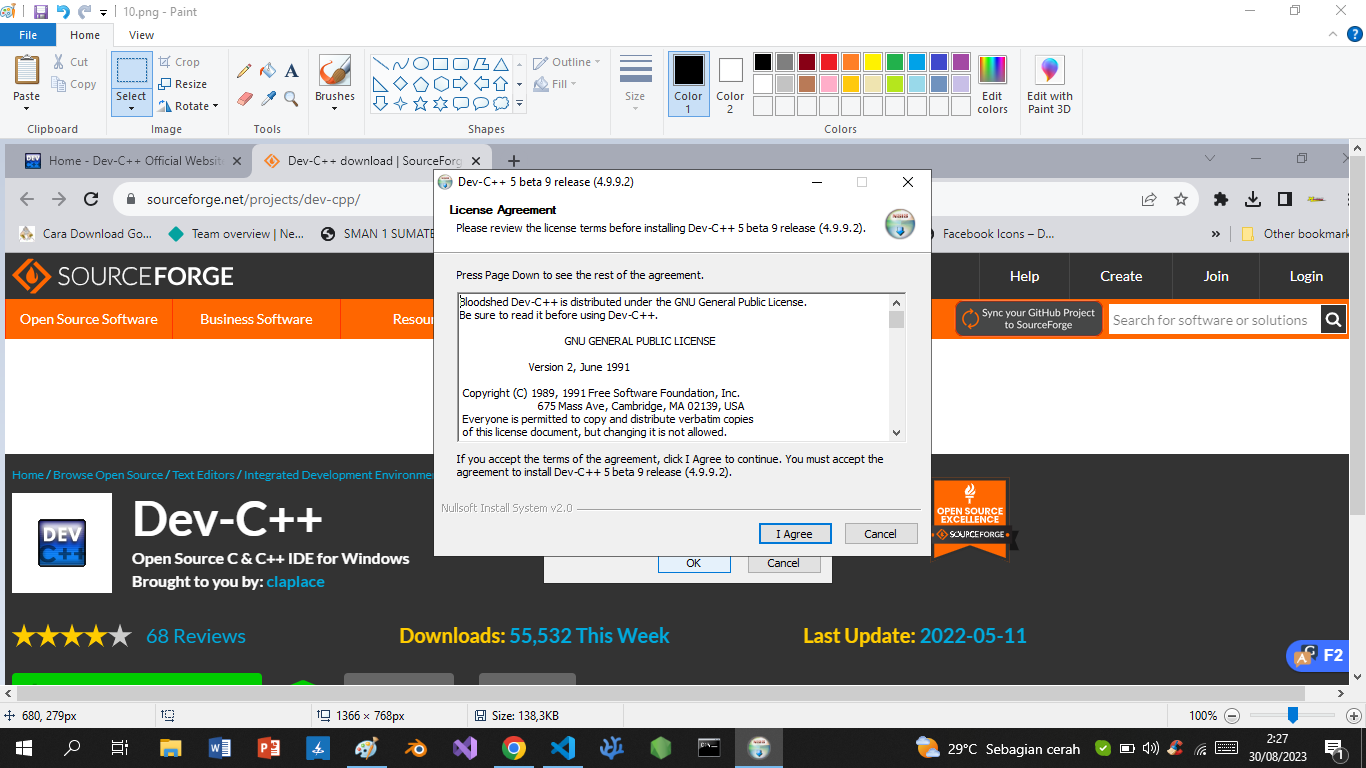


* **Menginstal**

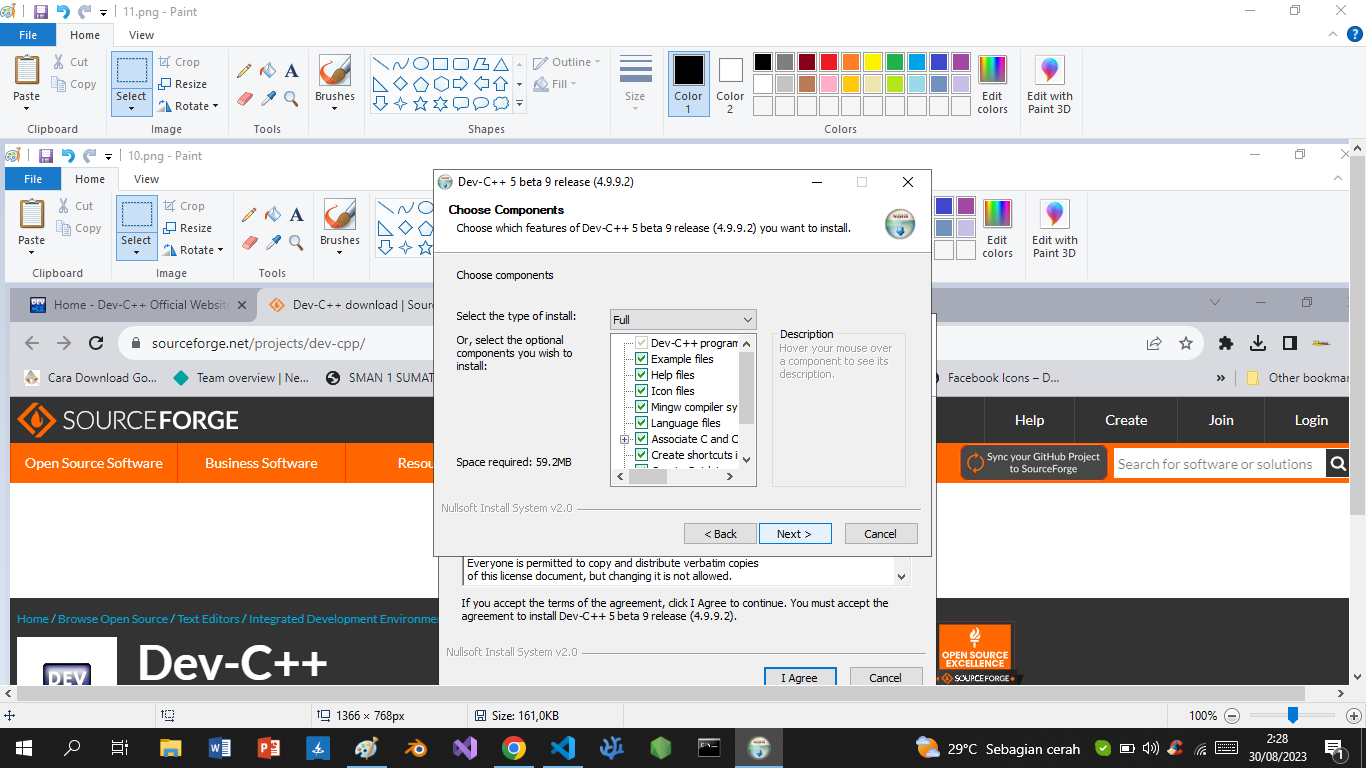
1. Buka installer yang terdownload pada langkah pertama, lalu pilih bahasa yang ingin digunakan



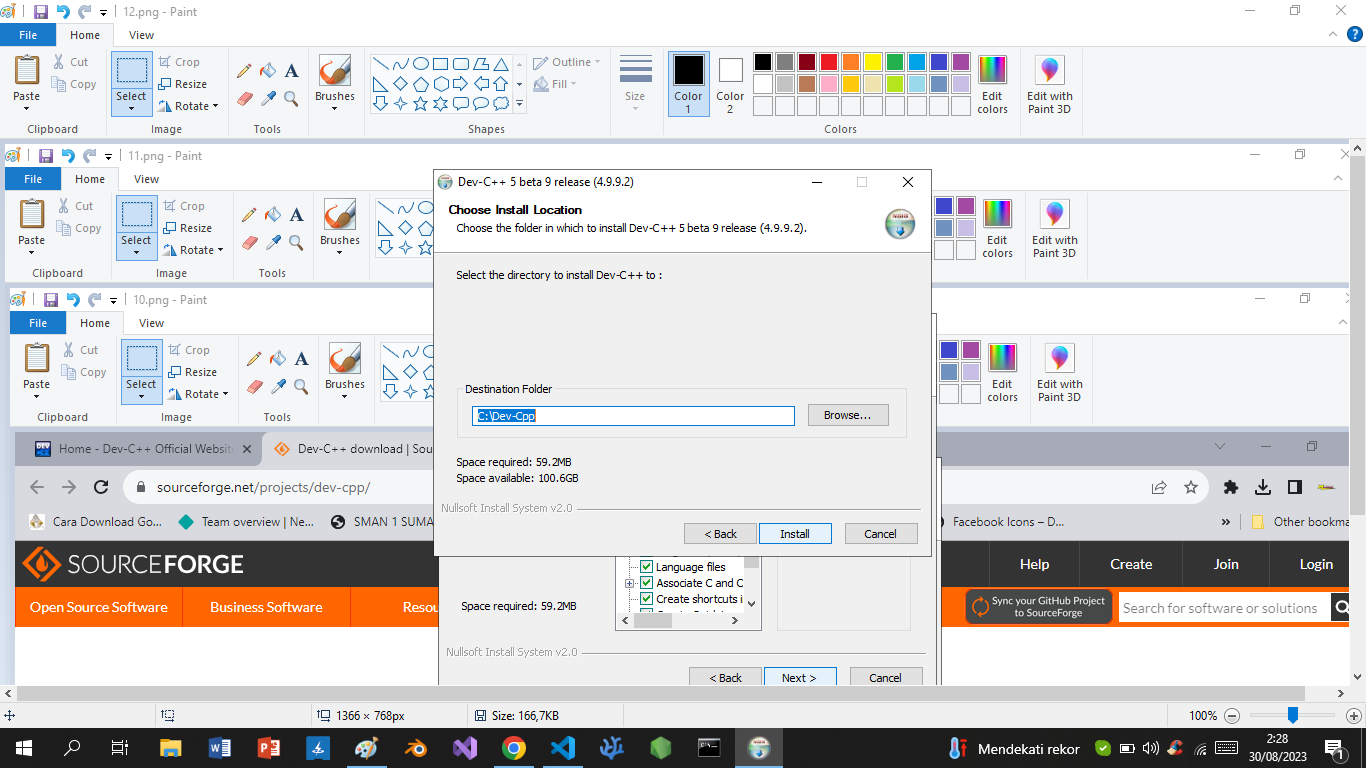
1. Pada license agreement klik I Agree



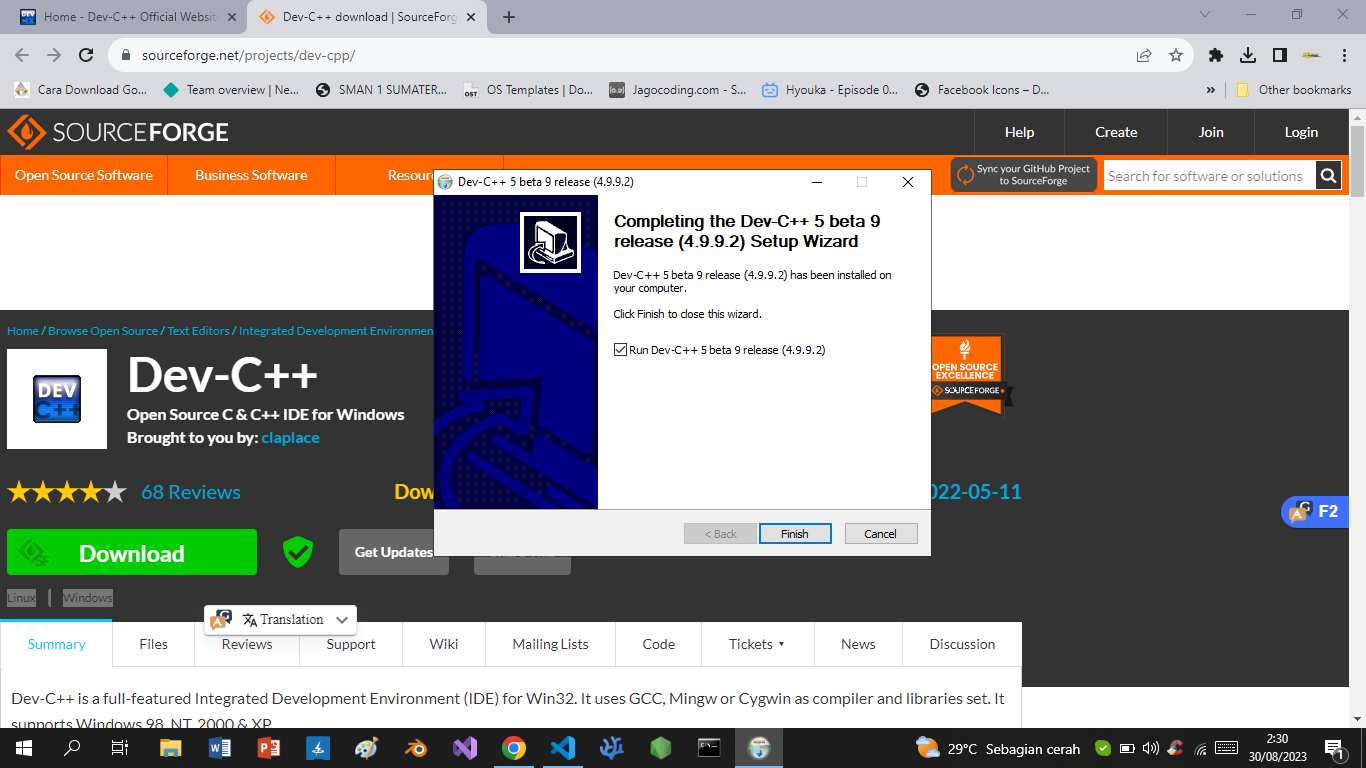
1. Biarkan pada settingan default lalu klik next



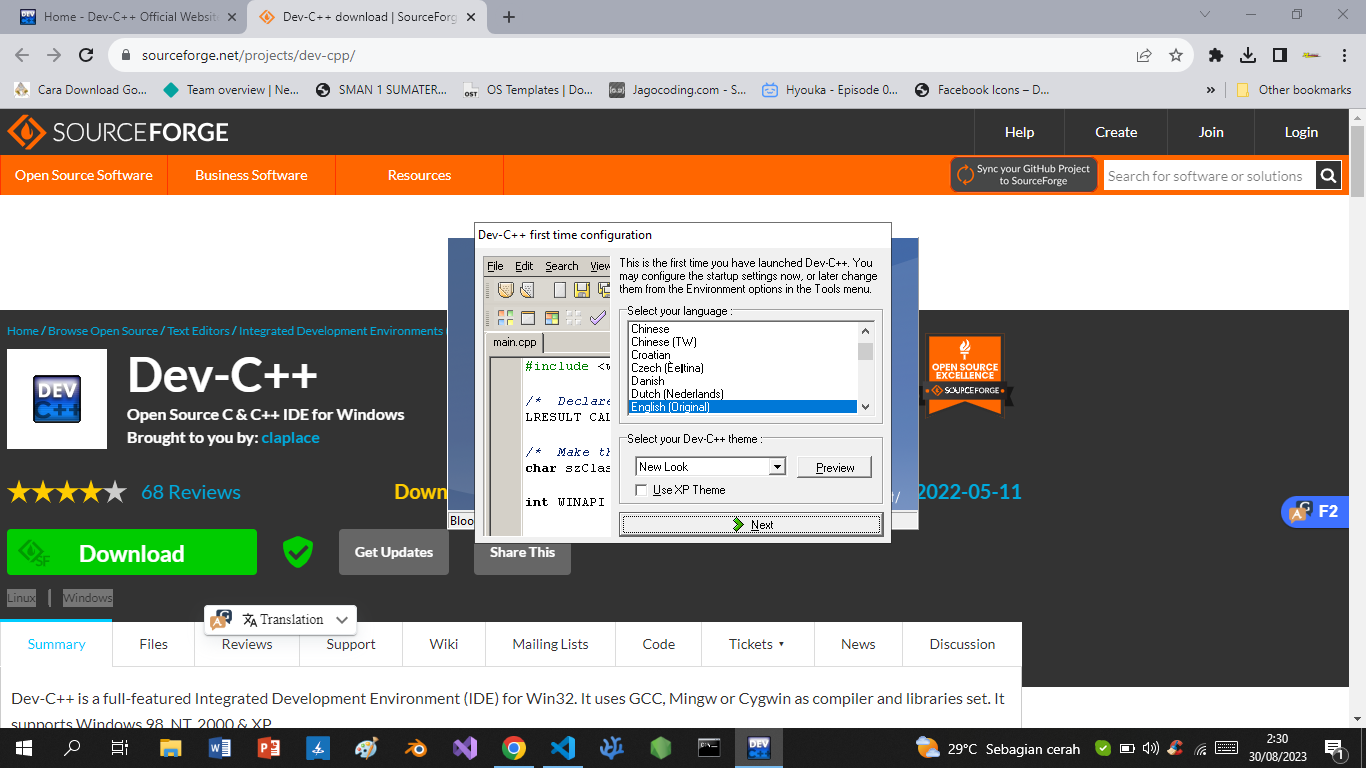
1. Pilih lokasi penyimpanan aplikasi, lalu klik install dan tunggu hingga proses instalasi selesai



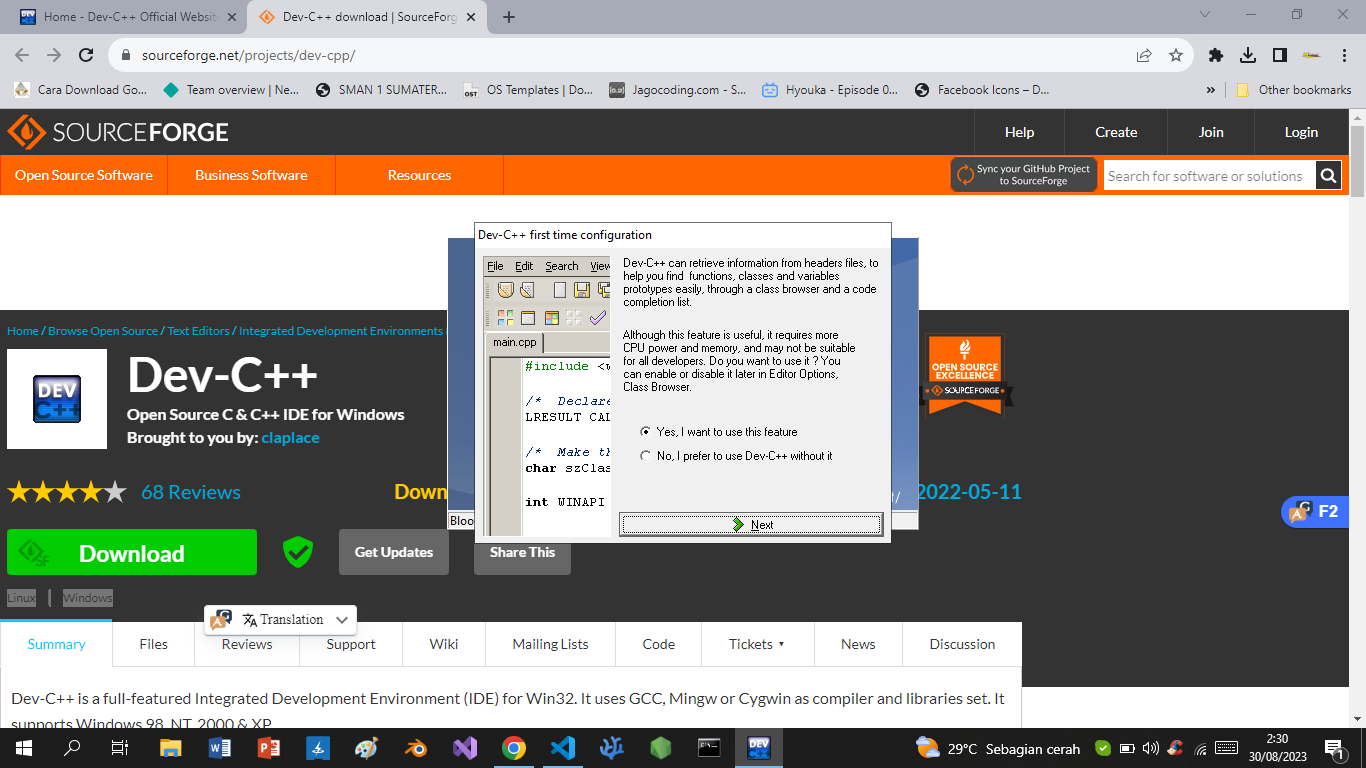
1. Setelah selesai klik finish



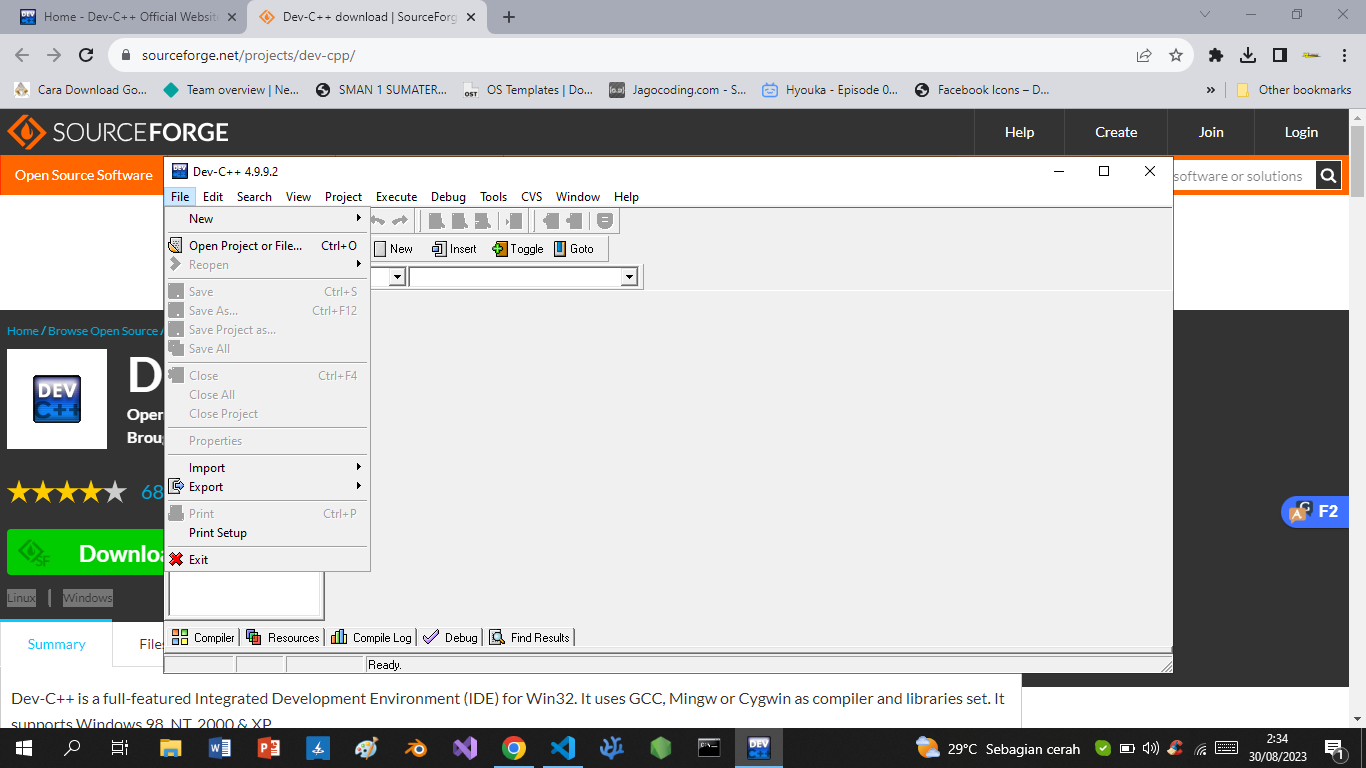
1. Untuk mengkonfigurasi aplikasi, jalankan aplikasi untuk pertama kali, lalu pilih Bahasa yang ingin di gunakan lalu klik next



1. Next saja terus hingga loading konfigurasi selesai



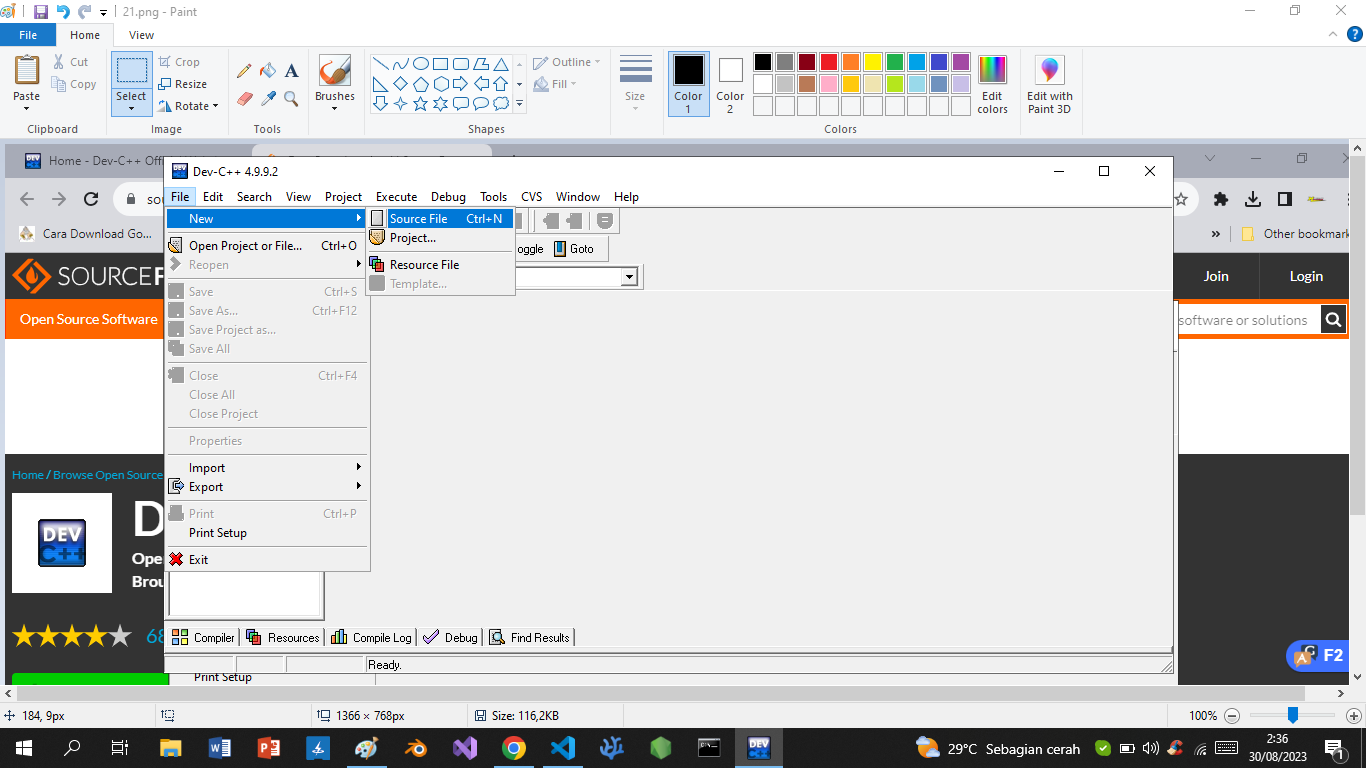
1. Aplikasi siap digunakan



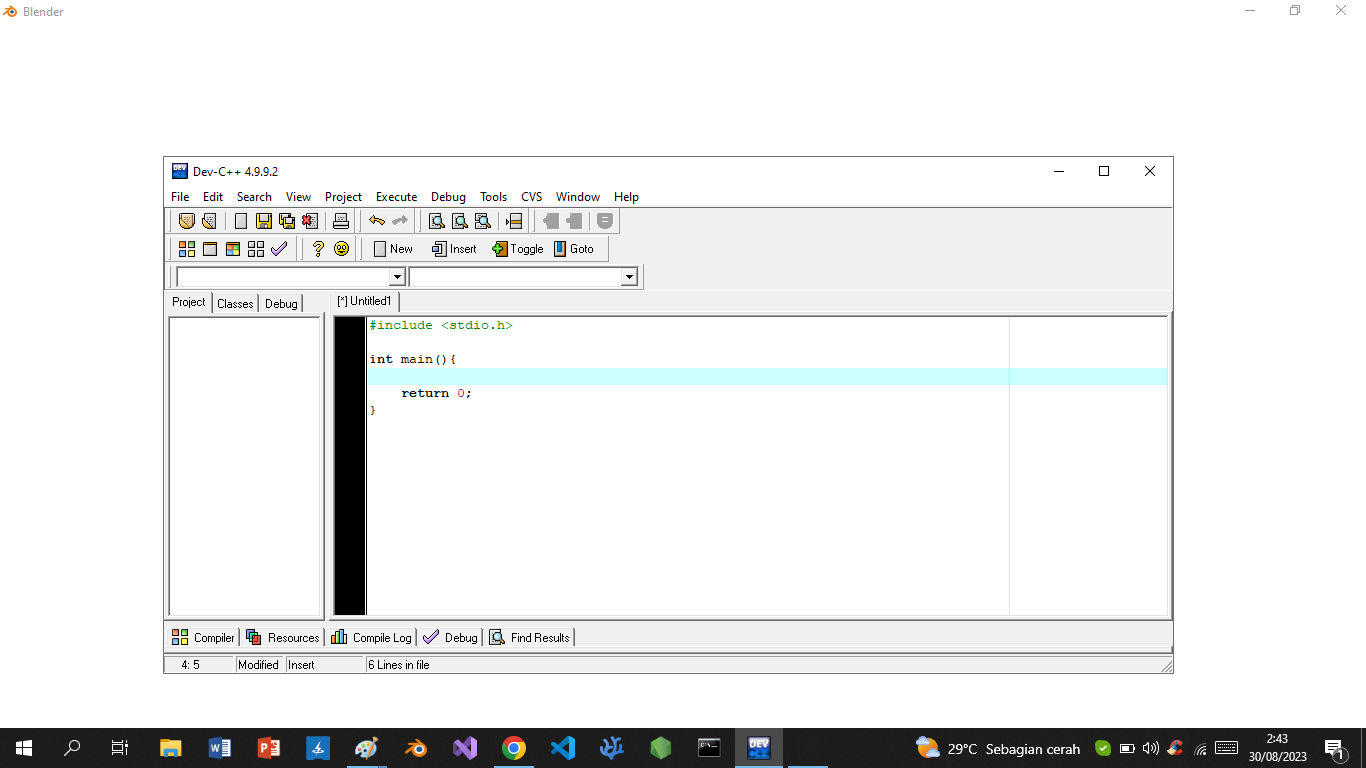
* **Contoh Penggunaan**

Pada contoh penggunaan, saya akan menerapkan penggunaan Bahasa C untuk menampilkan Hello World ke layer

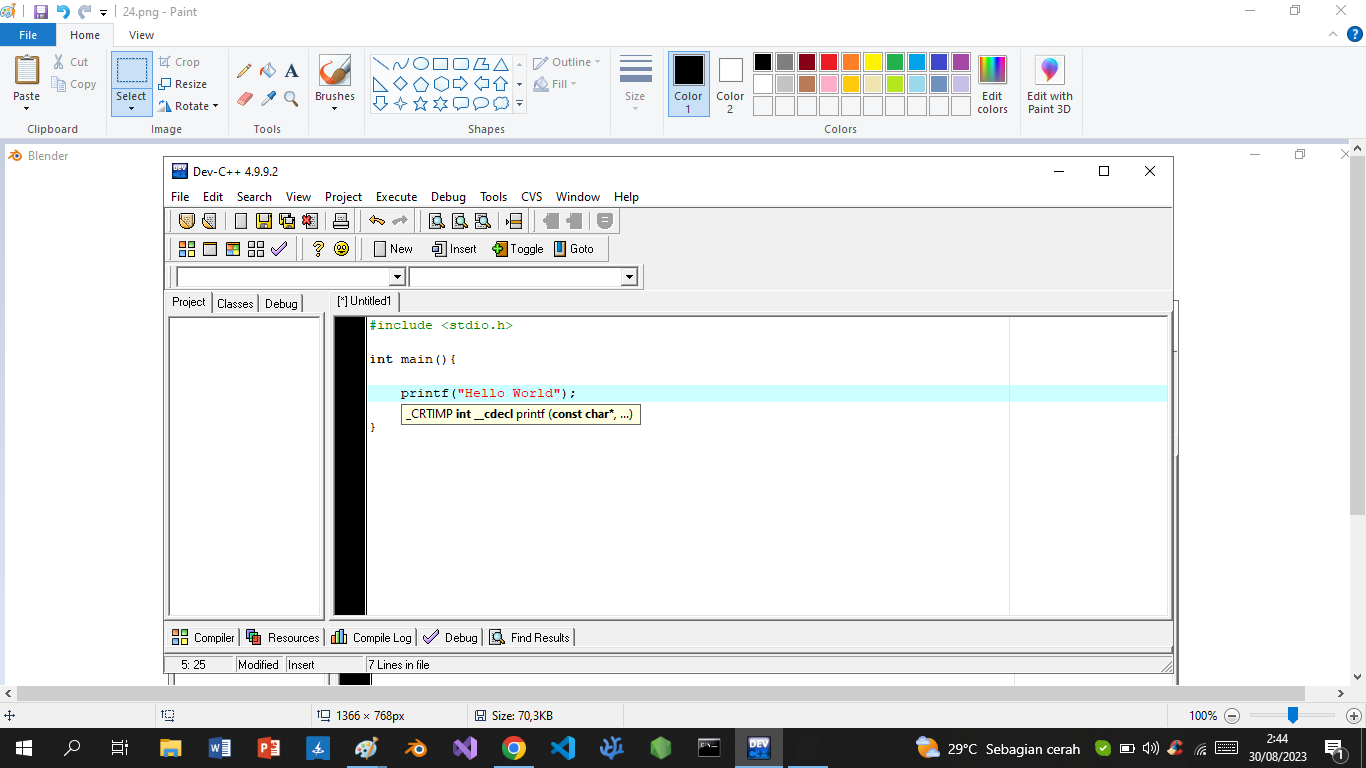
1. Klik menu file -> new -> source file



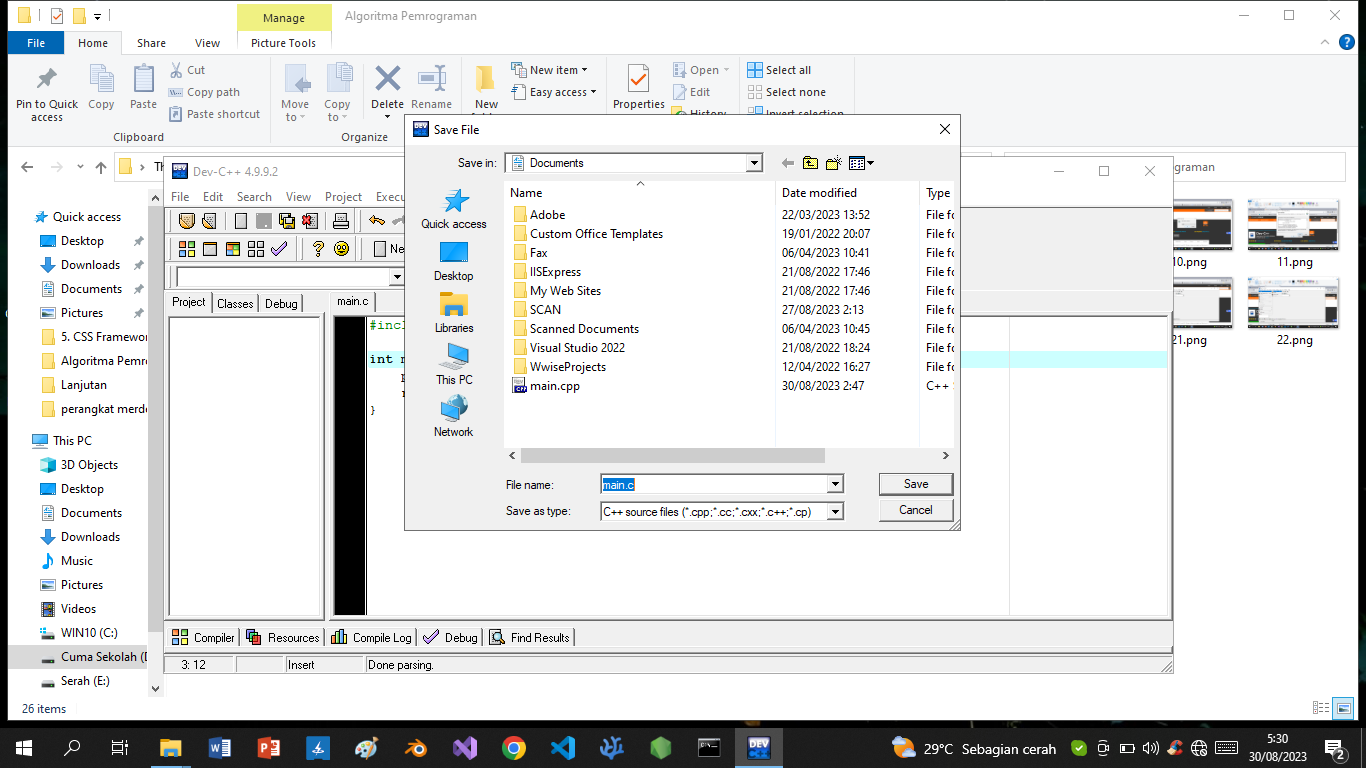
1. Lalu masukkan struktur dasar Bahasa C



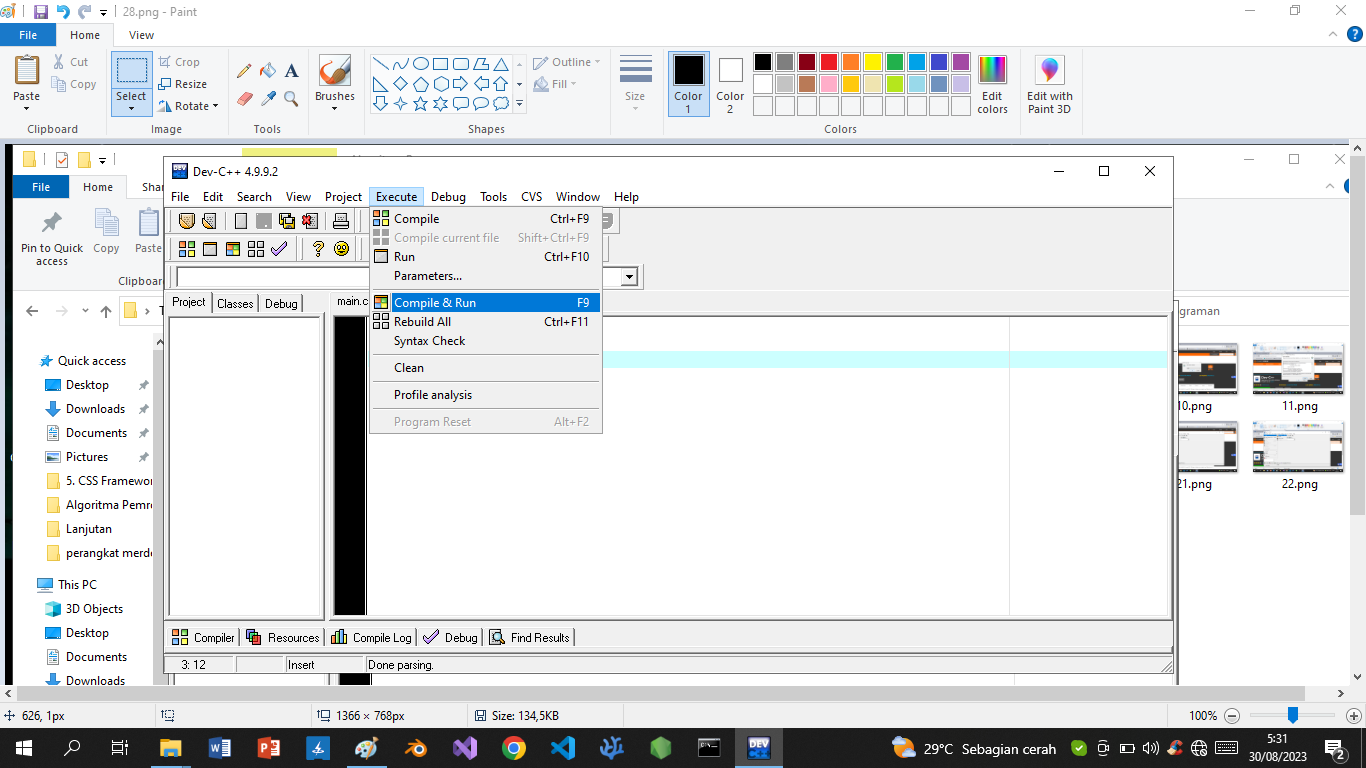
1. Lalu masukkan syntax untuk menampilkan teks



1. Lalu klik ctrl + s untuk memunculkan menu save. Lalu beri nama dengan ekstensi .c



1. Lalu klik execute -> compile & run untuk menjalankan program



1. Program berhasil dijalankan

